

Hi-Sixフットサルカップ2019 開催概要

【開催日時】 2019年3月9日（土）予選 3月10日（日）決勝

【会場】 春野総合運動公園・体育館（大アリーナ）

【主催】 (株) エフエム高知/
Hi-Sixフットサルカップ2019 実行委員会

【協力】

【後援】 (一社) 高知県サッカー協会 フットサル委員会

【募集カテゴリー】 オープンクラス（32チーム）
ミックスクラス（8チーム）
マスターズクラス（8チーム） **合計 48 チーム**
定員：1チーム8名以上
※同一選手の別チームへの二重登録は不可。
※登録メンバーの変更、追加は代表者会議までとする。

(カテゴリーレベル及び条件)

オープンクラス

サッカー及びフットサル経験がある方が対象。
但し、登録は中学生以上とする。

ミックスクラス

女性2名以上が登録かつ試合出場し、常にピッチ上にいること。
女性のみも可。

マスターズクラス

登録メンバー全員が40歳以上の方対象。

当基準を満たしていない及び違反が発覚した時点でそのチームは今後当大会には出場できなくなりますので、予めご了承くださいませ。

【参加費用】 全3クラス（オープン、ミックス、チャレンジ）1チーム ¥20,000

参加費は事前に指定の銀行口座にお振り込み願います。

2月25日（月）までにお振り込みが確認できないチームは出場できなくなる場合がありますのでご注意ください。

お振込先

①四国銀行 帯屋町支店 当座 5506

②高知銀行 本町支店 当座 13134

口座名：(株)エフエム高知

【代表者会議】 出場チームを対象に下記の日程で代表者会議を行います。

必ず出席いただきますよう御願いたします。

日時：2019年2月27日（水）19：00～

場所：高知会館 3F 飛鳥の間（高知市本町5-6-42）

競技概要について

■競技時間を、8分-1分-8分の合計17分とする。

但し、オープンクラスの決勝トーナメント上位チームの準決勝・決勝のみ10分-1分-10分の合計21分とする。ハーフタイムのコート・ベンチの入れ替えは行なわず、試合と試合の入れ替え時間は2分間とする。

■全クラスともに、3/9（土）は予選リーグで1ブロック4チームで各3試合を行い、その結果により3/10（日）の決勝トーナメントの組み合わせを決定する。

オープンクラスの決勝トーナメントについては予選リーグの各ブロックの上位2チームをAブロック、下位2チームをBブロックとし、A、Bそれぞれ各トーナメントで試合を行い、順位を決定する。

■勝ち点は、勝ち3点、引き分け1点、負け0点とし、順位決定は総勝ち点、得失点差、総得点、総失点の順で当該チーム同士の勝敗の順で決定し、なお決しない場合は抽選により勝敗を決定する。

■得点はミックスクラスは1ゴールにつき、女性、小学生は2点とする。その他はすべて1点とする。

■PKはサドンデスで3人までとする。

■各クラスとも決勝戦については、同点の場合はVゴール方式（先に点を挙げたチームがその時点で勝利）の延長戦を行う。それでも同点の場合はPK戦を行い、勝敗を決する。

■開会式は3/9（土）8：40から行う。必ず参加のこと。

入賞について

オープンクラス 優勝／準優勝／下位トーナメント優勝（17位）
ミックスクラス 優勝／準優勝
マスターズクラス 優勝／準優勝
優勝、準優勝チームには副賞あり。

練習・マナーについて

- 試合当日は、試合前に各チームの練習時間を設けるが、練習用のボールは各チームで用意のこと。練習場所は春野体育館小アリーナ。それ以外の場所では練習は厳禁とする。
- 過去の大会において一部マナーの悪さが指摘されている。特に下記の事項は各チーム・個人で注意徹底のこと。
 - 未成年者の喫煙行為
 - 試合会場内への土足厳禁

競技規則

- ① 本サッカー協会制定の「2019 フットサル競技規則」に準じて行うが、ミックスクラスについてはローカルルールを適用する。
- ② エントリー選手は、1チーム8名～20名とする。またそれ以外のスタッフは3名までとする。
- ③ 春野体育館・大アリーナを3つのピッチに区切って運営する。
練習用に小アリーナを使用する。
- ④ 大会期間中に警告を2回（累積）または退場処分を受けた選手は、次の1試合に出場できない。
- ⑤ 大会使用球は、フットサルボールとする。
- ⑥ すねあてを必ず着用すること。
また、メガネを着用の際は、スポーツメガネを使用すること。
- ⑦ 体育館シューズまたはフットサルシューズ（室内専用）を使用すること。
（靴底が黒、イボ付のものは使用できない。）
- ⑧ 上半身のユニフォームは、必ずチームで統一のものとする。
審判と同一または類似のユニフォームを用いることはできない。
- ⑨ 競技場内での飲み物は水のみとする。
- ⑩ ファイブファールは適用する。
- ⑪ タイムアウトは適用しない。
- ⑫ 現在進行中の試合の次の試合に出場するチームは各コートの横にて待機し、速やかにプレーに移れるようにする。
- ⑬ 各試合終了後、対戦したチームのキャプテンはスコアラーとスコアカードの記入に間違いがないか必ず確認を行うこと。